***UNIVERSIDAD AUTÓNOMA GABRIEL RENÉ MORENO***

***FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES***



***REGEVENT: CONTROL DE PASES QR***

***PATRON DE ARQUITECTURA EN 3 CAPAS***

**Estudiante:** Herbas Miranda José Mario

**Nro Registro:** 220001448

**Docente:** Ing. Josué Veizaga

**Materia:** Arquitectura de Software

**Semestre:** 1-2024

***SANTA CRUZ DE LA SIERRA, BOLIVIA***

Tabla de contenido

[CONTENIDO 4](#_Toc163965330)

[1. Flujo: Requisitos 4](#_Toc163965331)

[1.1. Identificar casos de uso 4](#_Toc163965332)

[Caso de Uso 1.- Gestionar Eventos 4](#_Toc163965333)

[Caso de Uso 2.- Gestionar Invitación 6](#_Toc163965334)

[Caso de Uso 3.- Gestionar Asistencia 8](#_Toc163965335)

[Caso de Uso 4.- Gestionar Mesa 10](#_Toc163965336)

[Caso de Uso 5.- Gestionar Silla 12](#_Toc163965337)

[3. FLUJO: ANALISIS 14](#_Toc163965338)

[3.1. IDENTIFICACION DE LOS MODULOS 14](#_Toc163965339)

[3.1.1. Módulo de Participantes 14](#_Toc163965340)

[3.1.2. Módulo de Planificación 14](#_Toc163965341)

[3.2. VISTA DE LOS MODULOS 14](#_Toc163965342)

[3.2.1. Vista del módulo de Participantes 14](#_Toc163965343)

[3.2.2. Vista del módulo de Planificación 15](#_Toc163965344)

[4. FLUJO: DISEÑO 16](#_Toc163965345)

[4.1. DISEÑO DE LA ARQUITECTURA 16](#_Toc163965346)

[4.1.1. Módulo de Participantes 16](#_Toc163965347)

[4.1.2. Módulo de Planificación 16](#_Toc163965348)

[4.2. DISEÑO DE LA BASE DE DATOS 16](#_Toc163965349)

[4.2.1 Diseño Conceptual de la Base de Datos 16](#_Toc163965350)

[3.2.2. Diseño Lógico de la Base de Datos 17](#_Toc163965351)

[3.2.3. Diseño Físico de la Base de Datos 17](#_Toc163965352)

[4.3. DISEÑO DE DETALLE PROCEDIMENTAL 20](#_Toc163965353)

[4.4. DIAGRAMA DE SECUENCIA 20](#_Toc163965354)

[CU1. Gestionar Evento 20](#_Toc163965355)

[CU2. Gestionar Invitación 22](#_Toc163965356)

[CU3. Gestionar Asistencia 24](#_Toc163965357)

[CU4 Gestionar Mesa 26](#_Toc163965358)

[CU5 Gestionar Silla 28](#_Toc163965359)

[4.5. Diseño de la Interfaz 30](#_Toc163965360)

[CU1. Gestionar Evento 30](#_Toc163965361)

[CU2. Gestionar Invitación 32](#_Toc163965362)

[CU3. Gestionar Asistencia 34](#_Toc163965363)

[CU4. Gestionar Mesa 35](#_Toc163965364)

[CU5. Gestionar Silla 36](#_Toc163965365)

[5. CODIGO 37](#_Toc163965366)

[5.1. CU1. GESTIONAR EVENTO 37](#_Toc163965367)

[5.2. CU2. GESTIONAR INVITACION 37](#_Toc163965368)

[5.3. CU3. GESTIONAR ASISTENCIA 37](#_Toc163965369)

[5.4. CU4. GESTIONAR MESA 38](#_Toc163965370)

[5.5. CU5. GESTIONAR SILLA 38](#_Toc163965371)

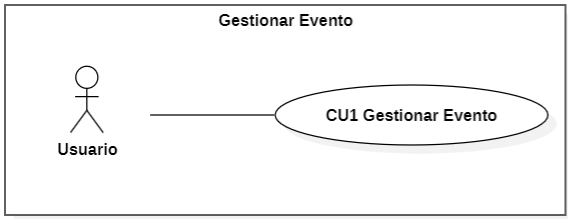
[6. Bibliografía 38](#_Toc163965372)

# CONTENIDO

## Flujo: Requisitos

### Identificar casos de uso

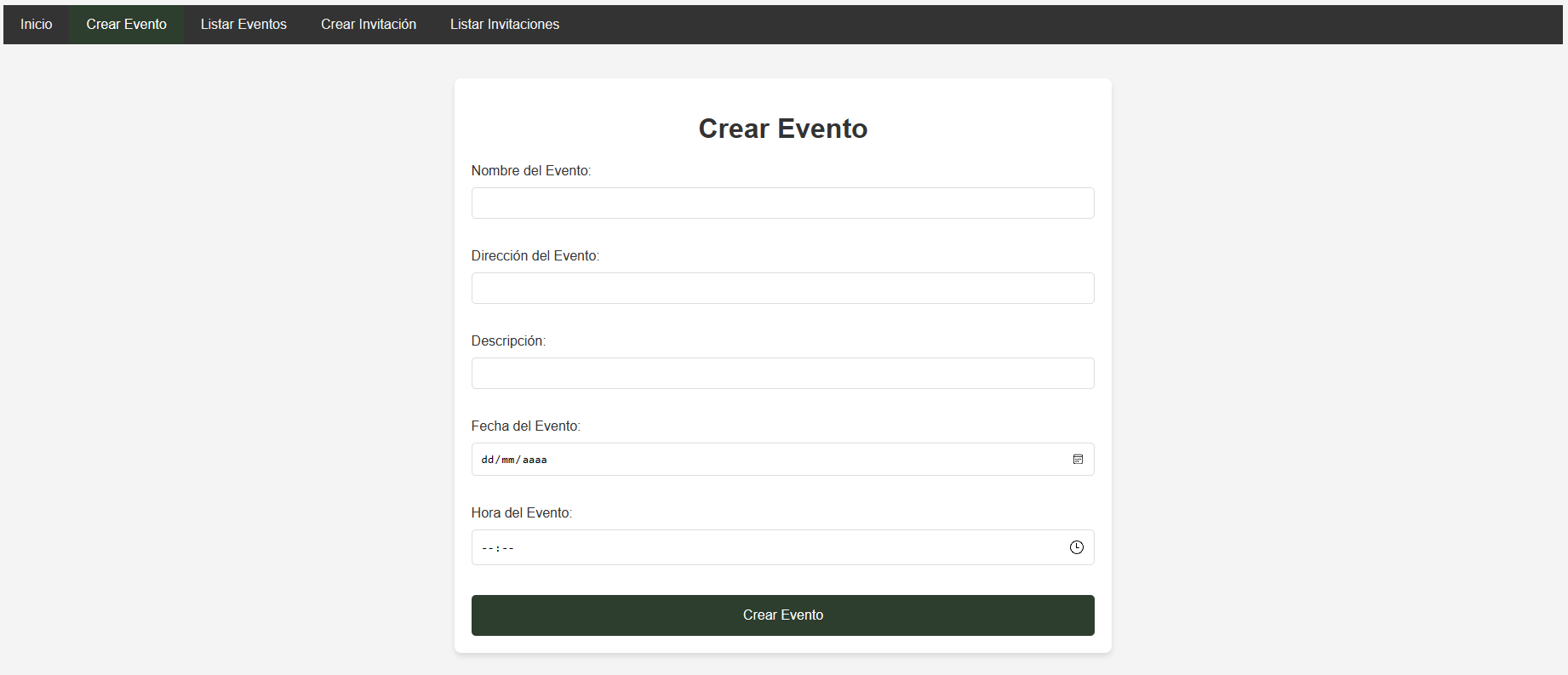
#### Caso de Uso 1.- Gestionar Eventos



##### Detallar Caso de Uso

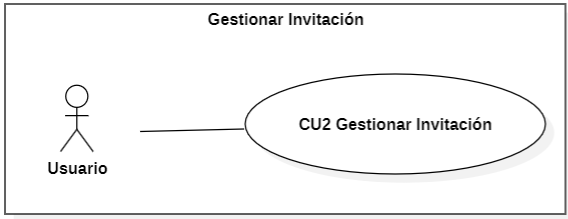
|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | CU1. Gestionar Evento |
| **Propósito** | Permite gestionar los eventos que requiera el usuario administrador |
| **Actores** | Usuario |
| **Flujo Principal** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. **Crear Evento** 2. Click en “Crear Evento” en el menú de navegación. 3. Rellenar los datos para crear el evento. 4. Pulsar el botón “Crear Evento”. | El sistema crea el nuevo evento y envía un mensaje: “El evento se creó correctamente.” |
| 1. **Listar Eventos.** 2. Click en “Listar Eventos” en el menú de navegación. | El sistema obtiene y muestra todos los eventos creados por el administrador. |
| 1. **Editar Eventos.** 2. Click en “Listar Eventos” en el menú de navegación. 3. Click en “Editar” del evento deseado. 4. Rellenar y actualizar los datos del Evento elegido. 5. Pulsar el botón “Guardar Cambios”. | El sistema actualiza los datos del evento elegido para su edición. |
| 1. **Eliminar Evento.** 2. Click en “Listar Eventos” en el menú de navegación. 3. Click en “Eliminar” del evento deseado. 4. Click en “Eliminar”. | El sistema eliminará el evento y todas sus invitaciones y asistencias que pertenecían al evento. |
| **Excepciones** | No rellenar algún campo de los datos. |

##### Prototipo de la Interfaz





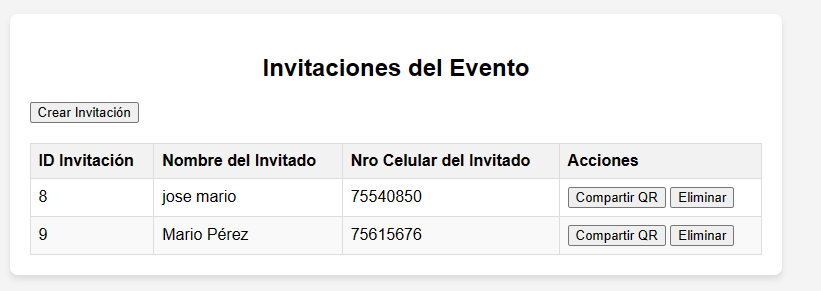
#### Caso de Uso 2.- Gestionar Invitación



##### Detallar Caso de Uso

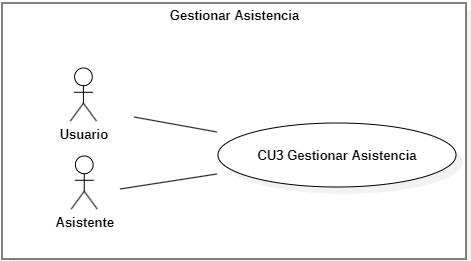
|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | CU2. Gestionar Invitación |
| **Propósito** | Permite gestionar las invitaciones de eventos que requiera el usuario administrador. |
| **Actores** | Usuario |
| **Flujo Principal** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. **Listar Invitaciones** 2. Click en “Ver Invitaciones” del evento deseado. | El sistema obtiene y muestra todas las invitaciones creadas por el administrador de dicho evento. |
| 1. **Crear Invitación.** 2. Click en “Crear Invitación” del evento deseado. 3. Rellenar todos los datos de la invitación. 4. Pulsar el botón “Crear Invitación”. | El sistema crea la invitación con todos los datos proporcionados. |
| 1. **Compartir Invitación por Whatsapp.** 2. Click en “Compartir QR” de la invitación deseada. 3. Se abre la aplicación Whatsapp y se envía el mensaje. | El sistema generará un mensaje estructurado y abrirá Whatsapp para que el usuario pueda enviar el mensaje al destinatario deseado. |
| 1. **Editar Invitación** 2. Click en “Editar” de la invitación deseada. 3. Actualizar los datos de la invitación. 4. Click en “Guardar cambios” | El sistema actualizará los datos de la invitación con los nuevos datos proporcionados. |
| 1. **Eliminar Invitación** 2. Click en “Eliminar” de la invitación deseada. 3. Confirmar la eliminación de la invitación pulsando el botón “Eliminar”. | El sistema eliminará la invitación y también eliminará su asistencia del usuario en caso de que haya asistido al evento. |
| **Excepciones** | No rellenar algún campo de los datos. |

##### Prototipo de la Interfaz





#### Caso de Uso 3.- Gestionar Asistencia



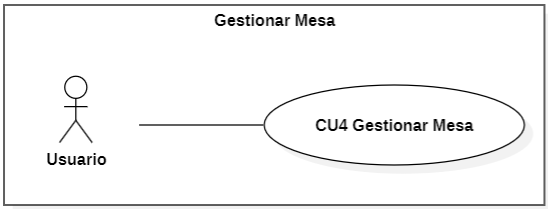
##### Detallar Caso de Uso

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | CU3. Gestionar Asistencia |
| **Propósito** | Permite gestionar los asistentes invitados de los eventos creados por el administrador. |
| **Actores** | Usuario, Asistente |
| **Flujo Principal** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. **Listar Asistentes** 2. Click en “Registrar Asistencia” del evento deseado. | El sistema obtiene y muestra todos los asistentes registrados por el administrador de dicho evento. |
| 1. **Registrar Asistencia.** 2. Click en “Registrar Asistencia” del evento deseado. 3. Se abre la cámara. 4. El asistente muestra el código QR a la cámara. 5. Se registra la asistencia automáticamente. 6. Se actualiza la tabla de asistentes registrados automáticamente. | El sistema crea la asistencia del invitado.  El sistema actualiza la tabla de asistentes en tiempo real. |
| **Excepciones** | Mostrar un QR inválido. |

##### Prototipo de la Interfaz



#### Caso de Uso 4.- Gestionar Mesa

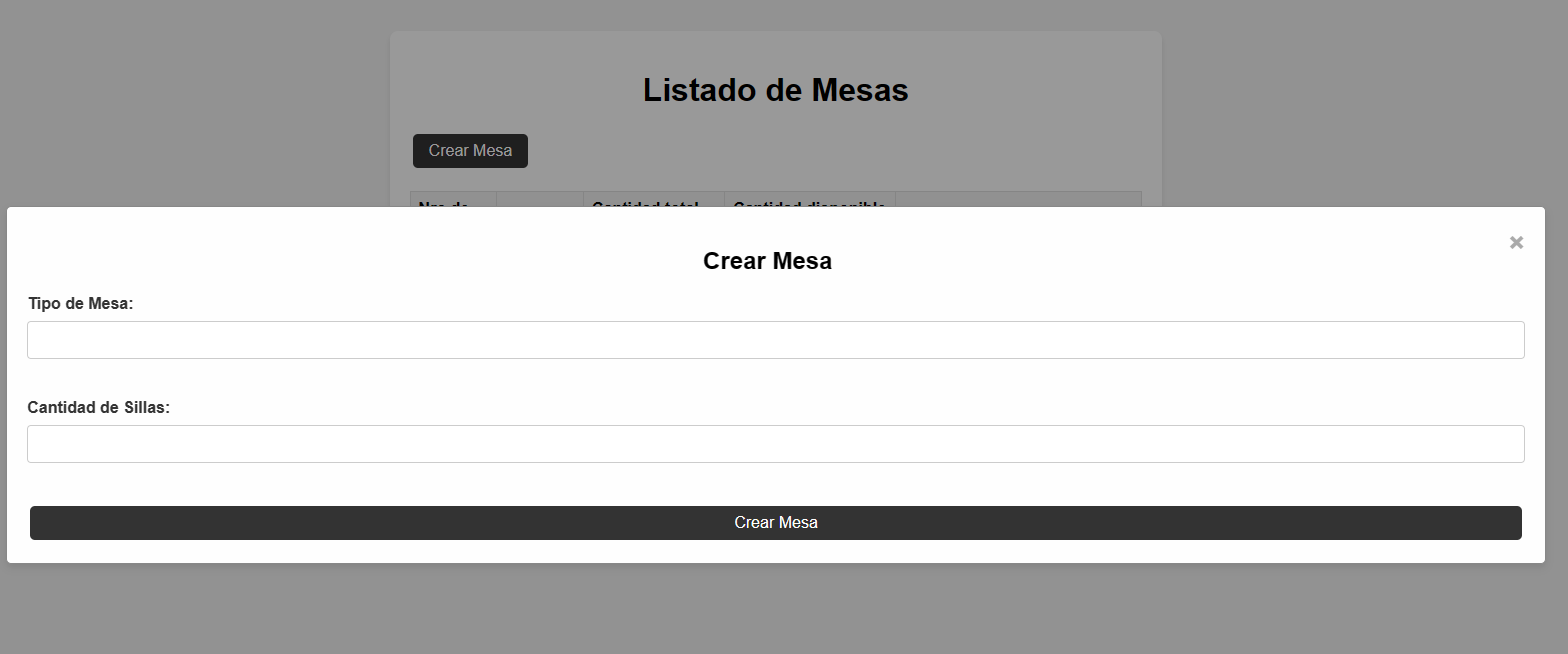


##### Detallar Caso de Uso

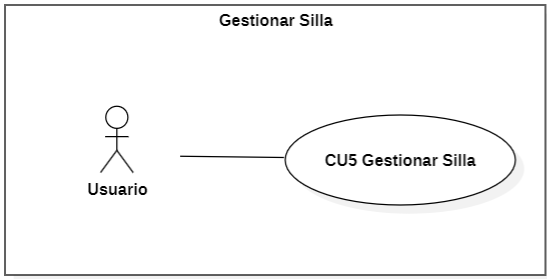
|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | CU4. Gestionar Mesa |
| **Propósito** | Permite gestionar las mesas de los eventos creados por el administrador. |
| **Actores** | Usuario |
| **Flujo Principal** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. **Listar Mesas** 2. Click en “Ver Mesas” del evento deseado. | El sistema obtiene y muestra todas las mesas registradas por el administrador de dicho evento. |
| 1. **Registrar Mesa.** 2. Pulsar el botón “Crear Mesa”. 3. Rellenar el formulario. 4. Pulsar el botón “Crear Mesa”. | El sistema crea la mesa con los datos proporcionados. |
| 1. **Editar Mesa.** 2. Pulsar el botón “Editar” de la mesa deseada. 3. Actualizar los datos de la mesa. 4. Pulsar el botón “Guardar Cambios”. | El sistema actualiza los datos de la mesa. |
| 1. **Eliminar Mesa.** 2. Pulsar el botón “Eliminar” de la mesa deseada. 3. Confirmar Eliminación pulsando el botón “Eliminar”. | El sistema elimina la mesa del evento.  El sistema coloca la mesa asignada de la invitación en cero. |
| **Excepciones** | Eliminar una mesa que haga referencia a alguna invitación. |

##### Prototipo de la Interfaz





#### Caso de Uso 5.- Gestionar Silla



##### Detallar Caso de Uso

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | CU5. Gestionar Silla |
| **Propósito** | Permite gestionar las sillas de las mesas del evento creado por el administrador. |
| **Actores** | Usuario |
| **Flujo Principal** | **Respuesta del Sistema** |
| 1. **Listar Sillas** 2. Click en “Listar Eventos” en el menú de navegación. 3. Click en “Ver Mesas” del evento deseado. | El sistema obtiene y muestra todas las mesas registradas por el administrador de dicho evento. |
| 1. **Editar Sillas.** 2. Pulsar el botón “Agregar Sillas”. 3. Indicar el número de sillas para la mesa. 4. Pulsar el botón “Actualizar sillas”. | El sistema actualiza el número de sillas de la mesa. |
| **Excepciones** | Editar menor cantidad de sillas en la mesa que invitaciones para dicha mesa. |

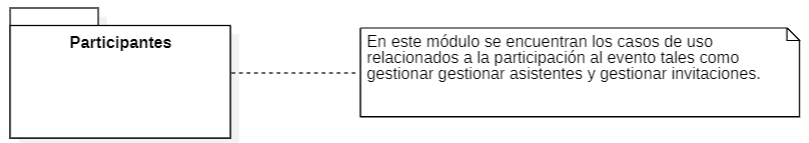
##### Prototipo de la Interfaz



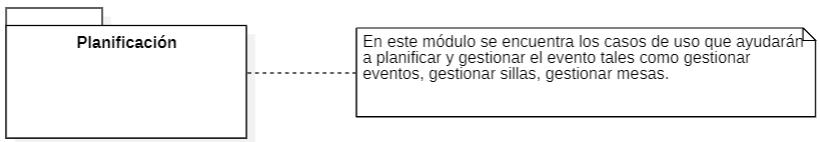
## FLUJO: ANALISIS

### IDENTIFICACION DE LOS MODULOS

#### Módulo de Participantes

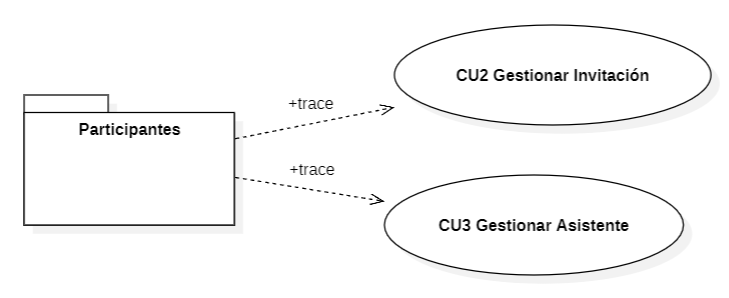


#### Módulo de Planificación

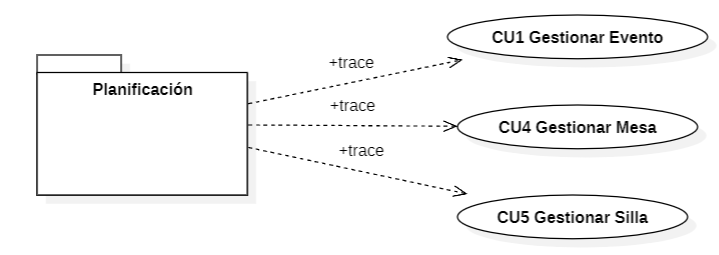


### VISTA DE LOS MODULOS

#### Vista del módulo de Participantes



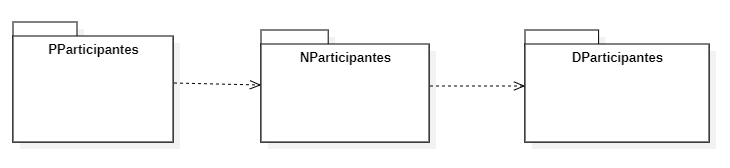
#### Vista del módulo de Planificación



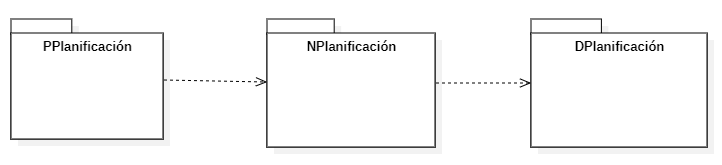
## FLUJO: DISEÑO

### DISEÑO DE LA ARQUITECTURA

#### Módulo de Participantes

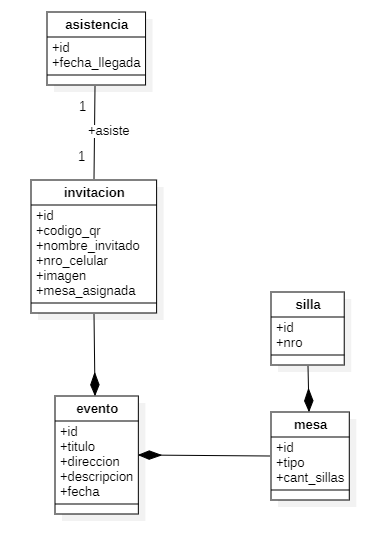


#### Módulo de Planificación



### DISEÑO DE LA BASE DE DATOS

#### Diseño Conceptual de la Base de Datos



#### Diseño Lógico de la Base de Datos



#### Diseño Físico de la Base de Datos

create table evento(

id serial primary key,

titulo varchar(30),

direccion varchar(40),

descripcion varchar,

fecha varchar(30),

);

create table mesa(

id serial primary key,

tipo varchar(20),

capacidad smallint,

id\_evento int,

foreign key(id\_evento) references evento(id)

ON UPDATE CASCADE

ON DELETE CASCADE

);

create table silla(

id serial primary key,

nro smallint,

id\_mesa int,

foreign key(id\_mesa) references mesa(id)

ON UPDATE CASCADE

ON DELETE CASCADE

);

create table invitacion(

id serial primary key,

nombre\_invitado varchar,

nro\_celular int,

mesa\_asignada int,

id\_evento int,

foreign key(id\_evento) references evento(id)

ON UPDATE CASCADE

ON DELETE CASCADE,

);

create table asistencia(

id serial primary key,

fecha\_llegada varchar(20),

id\_invitacion int,

foreign key(id\_invitacion) references invitacion(id)

ON UPDATE CASCADE

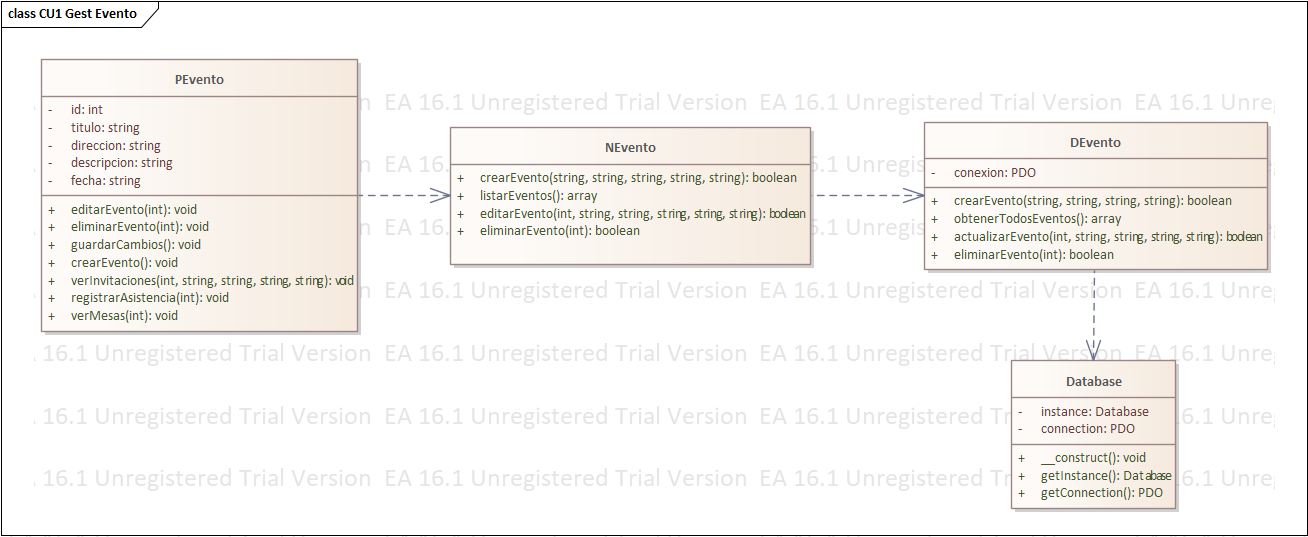
ON DELETE CASCADE

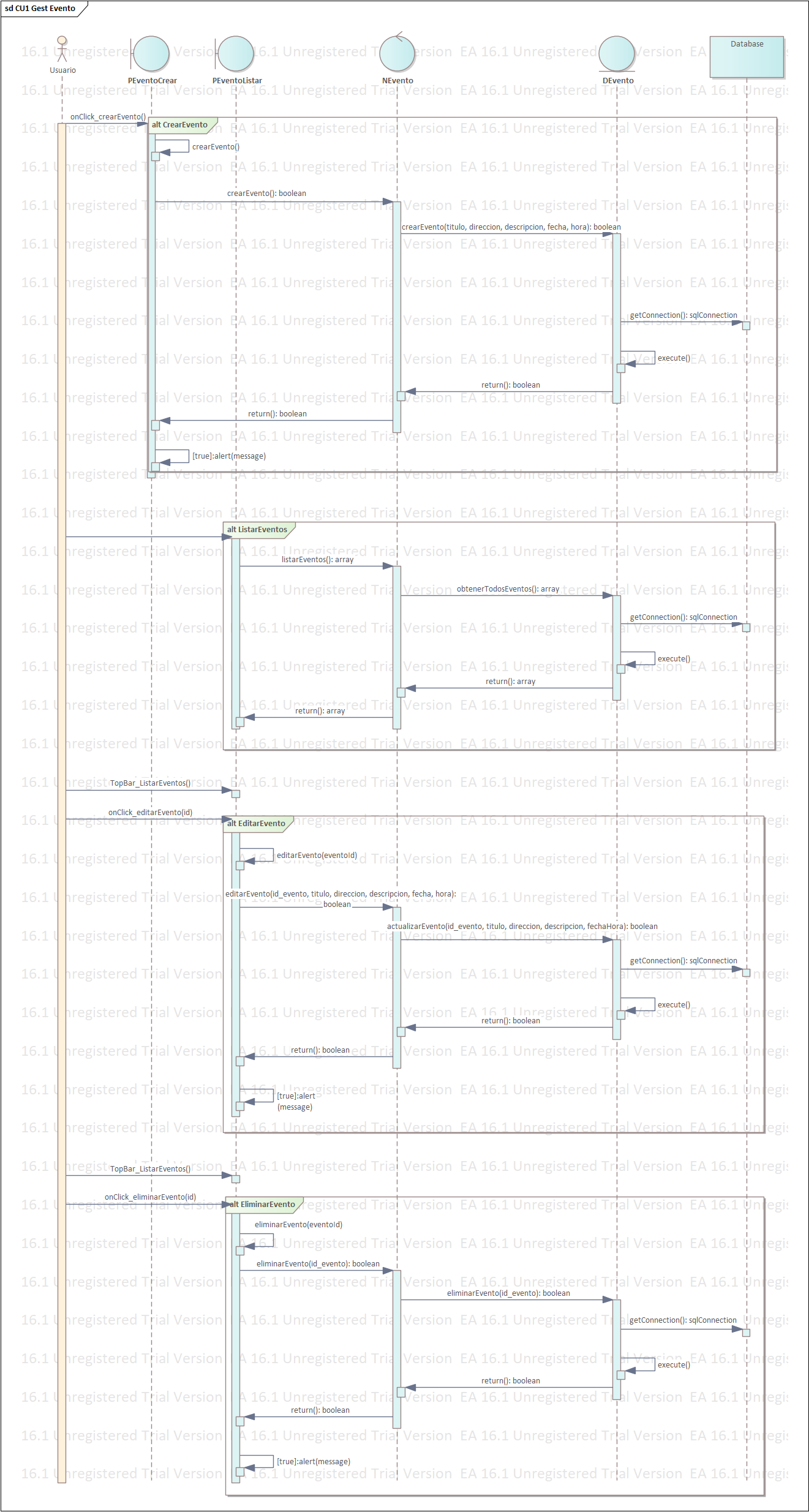
);

### DISEÑO DE DETALLE PROCEDIMENTAL

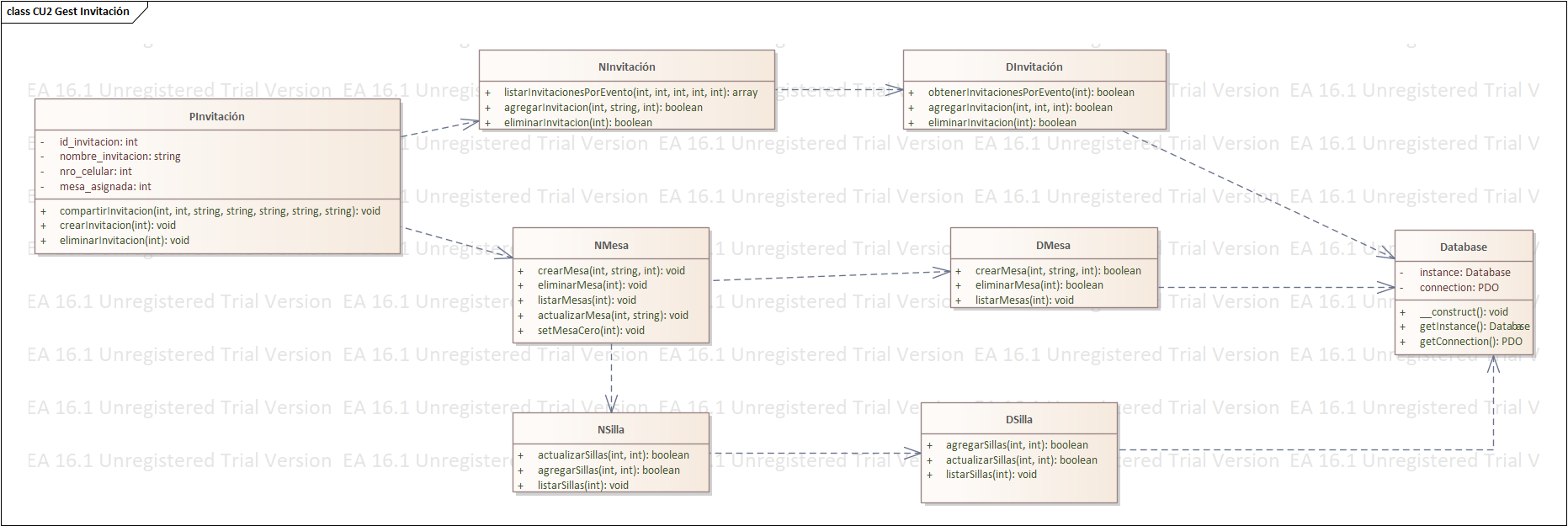
### DIAGRAMA DE SECUENCIA

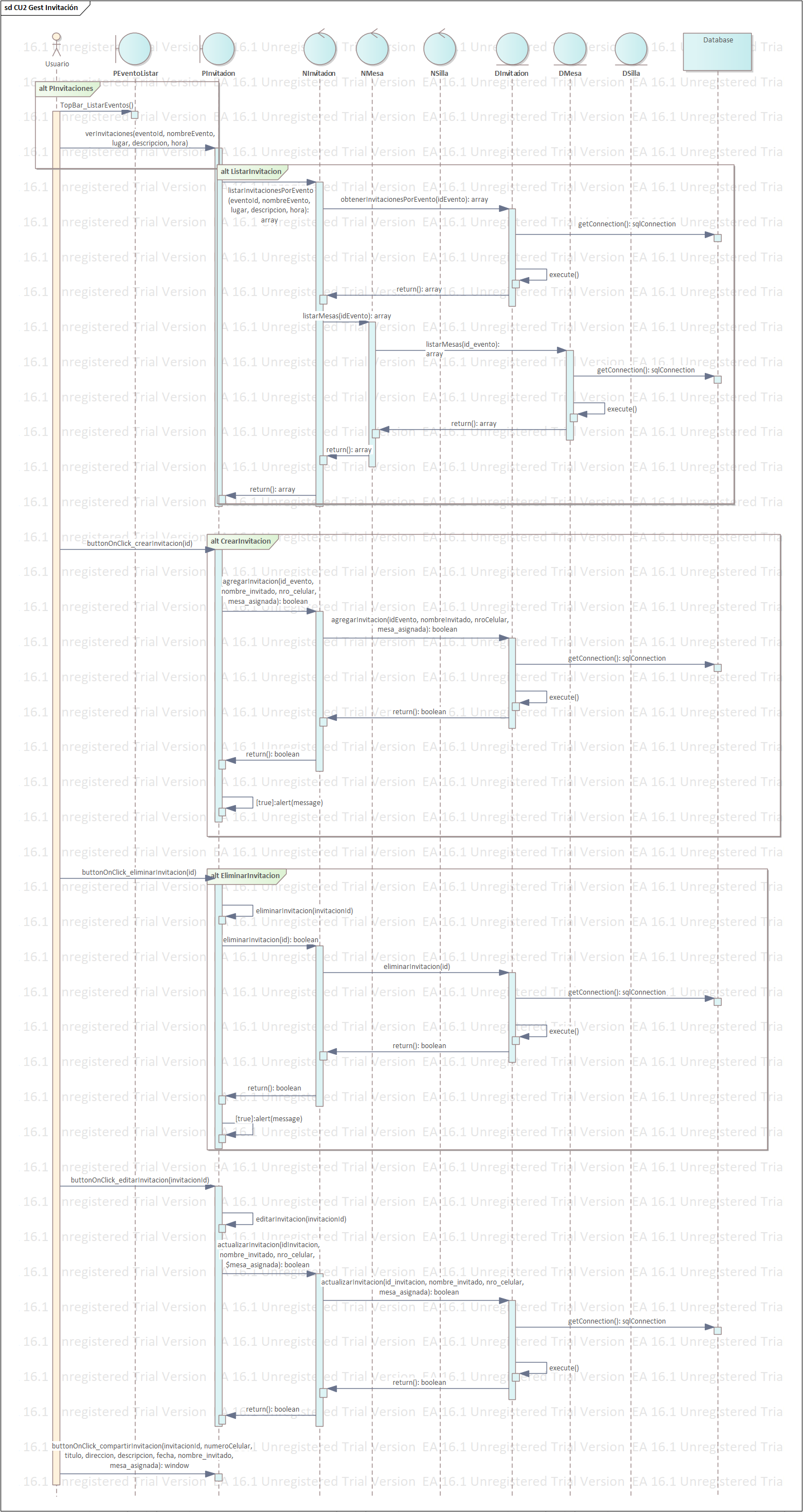
#### CU1. Gestionar Evento



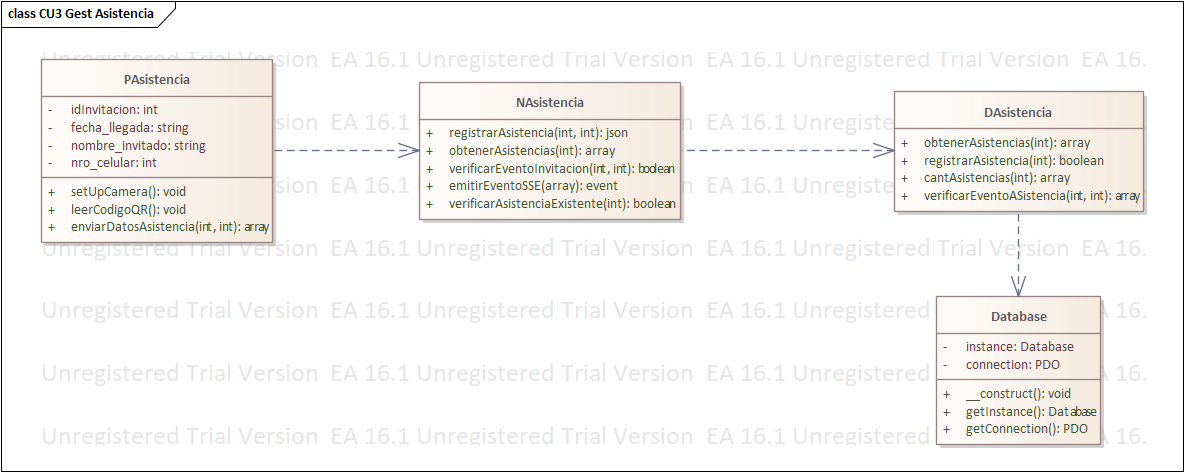


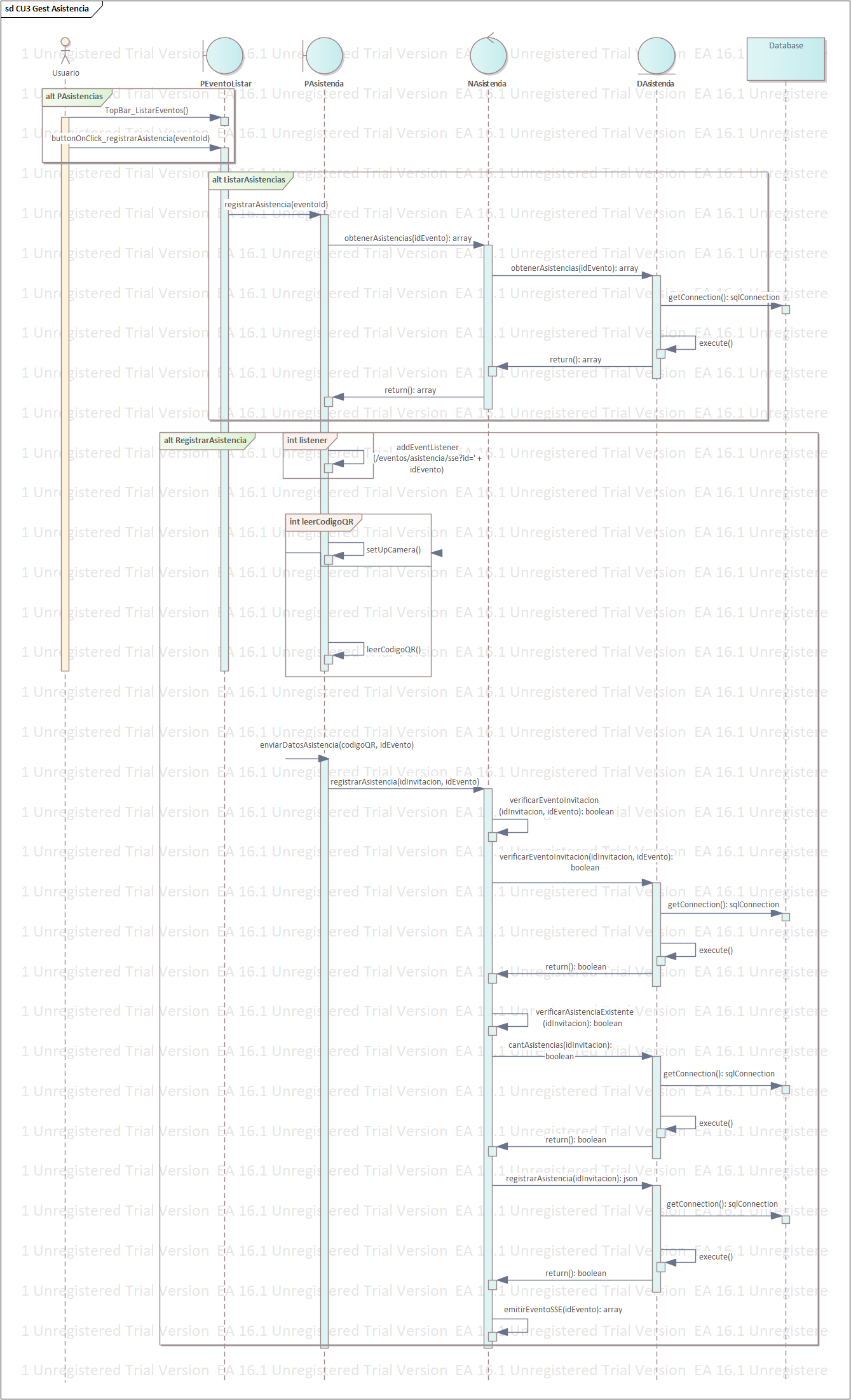
#### CU2. Gestionar Invitación



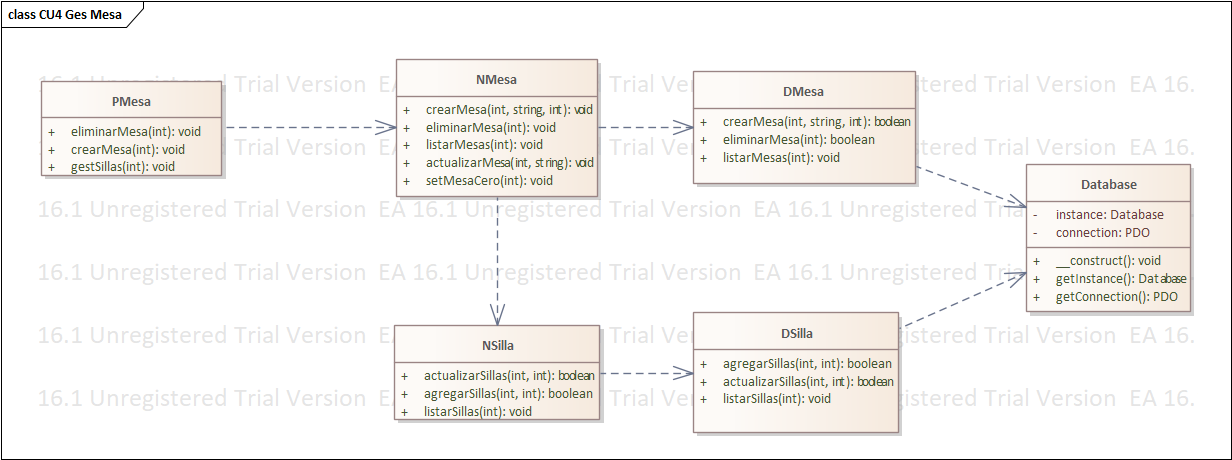


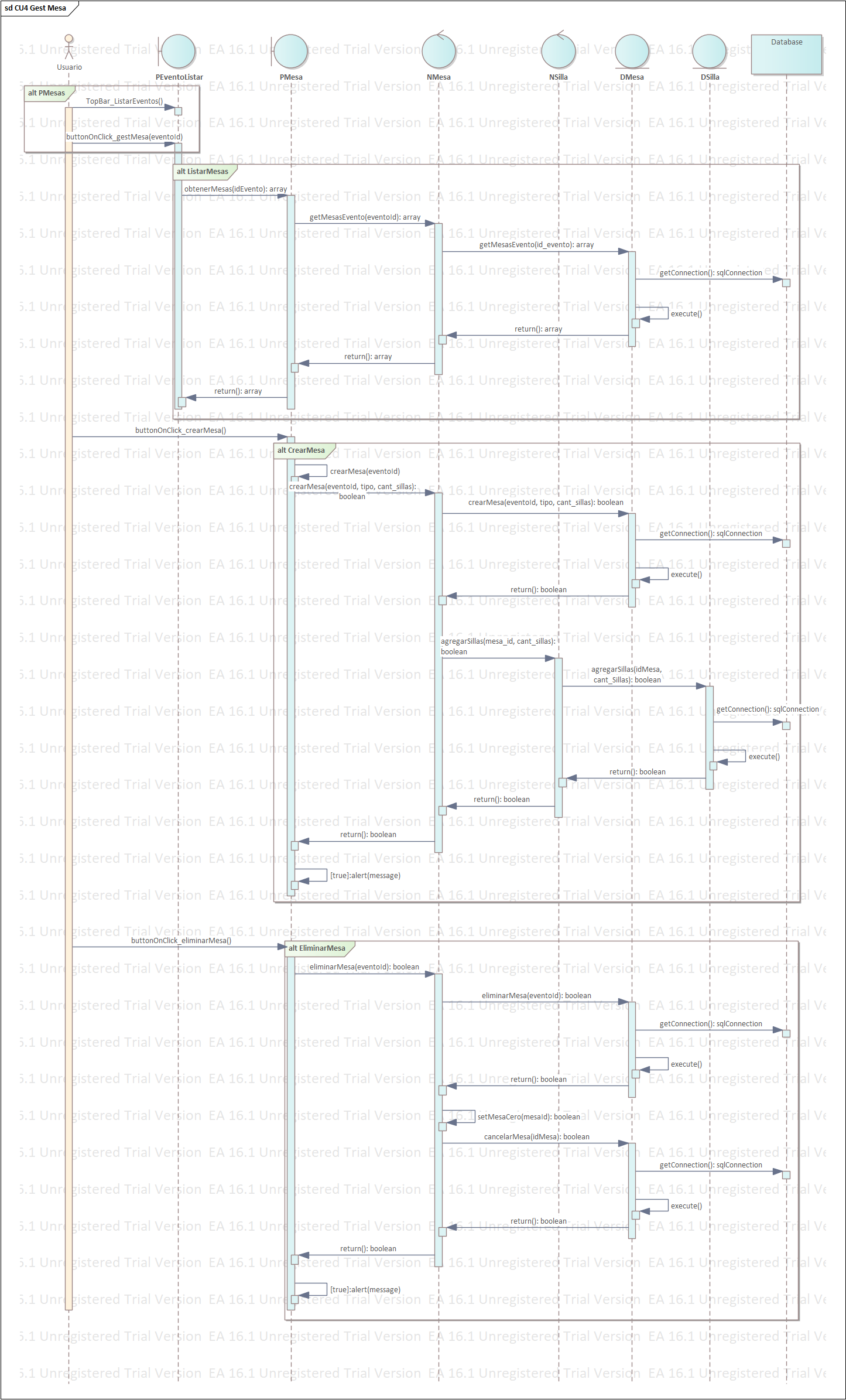
#### CU3. Gestionar Asistencia



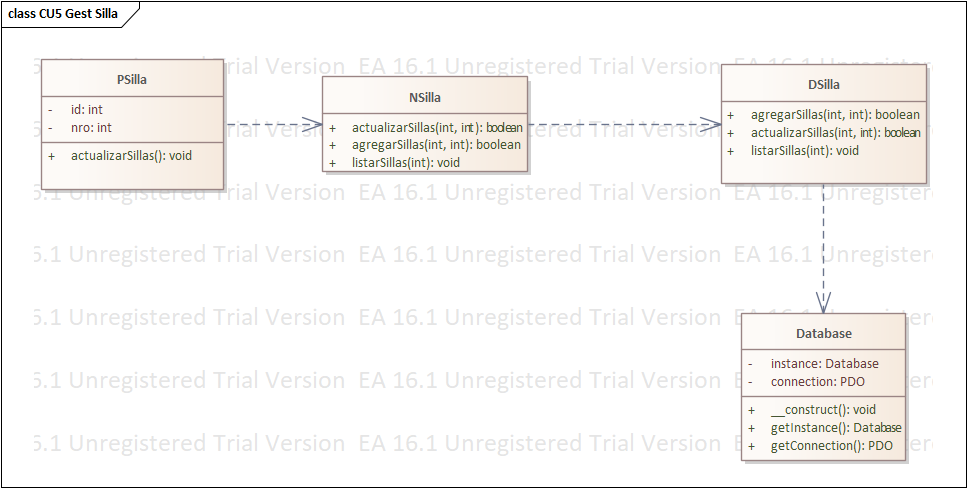


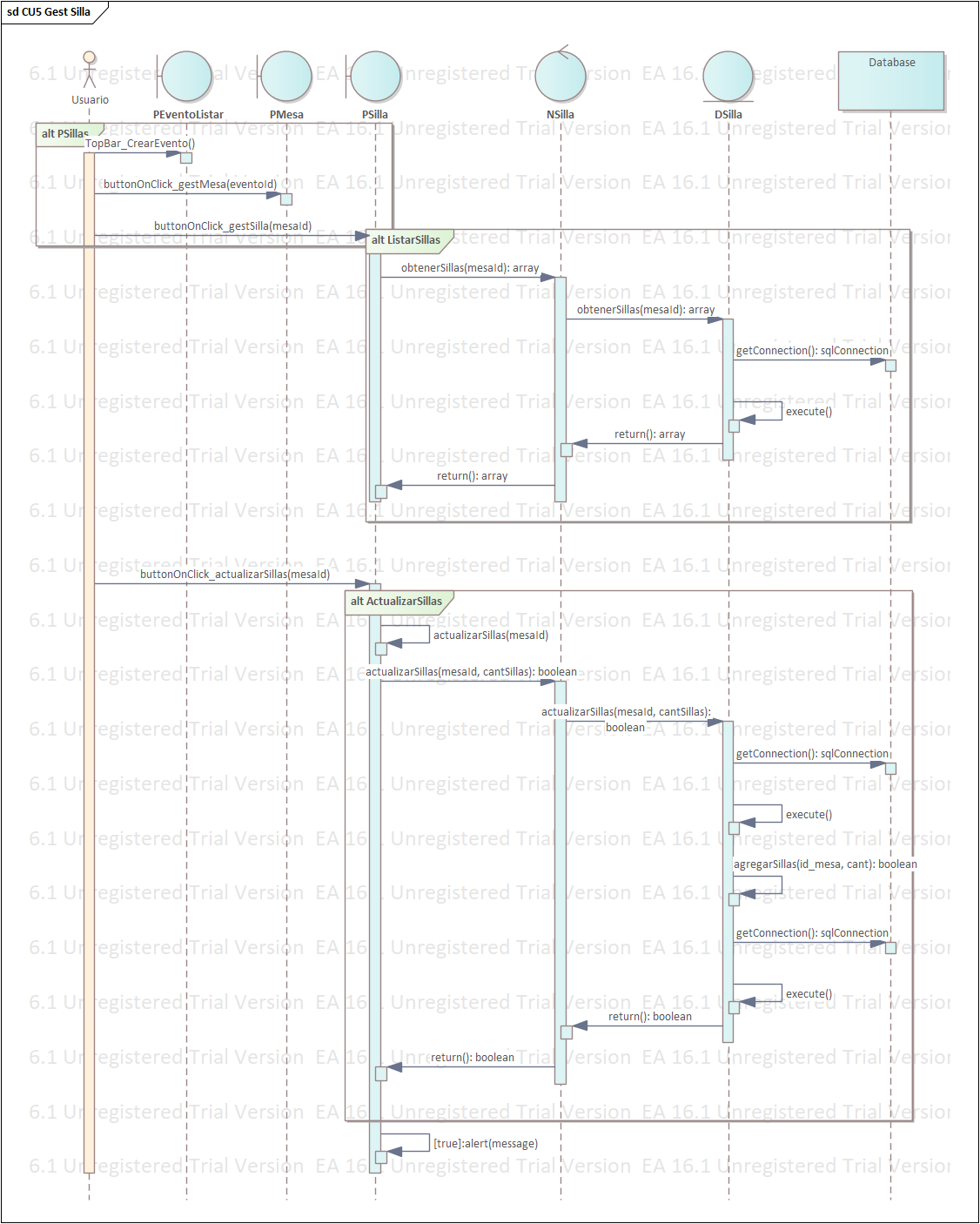
#### CU4 Gestionar Mesa





#### CU5 Gestionar Silla

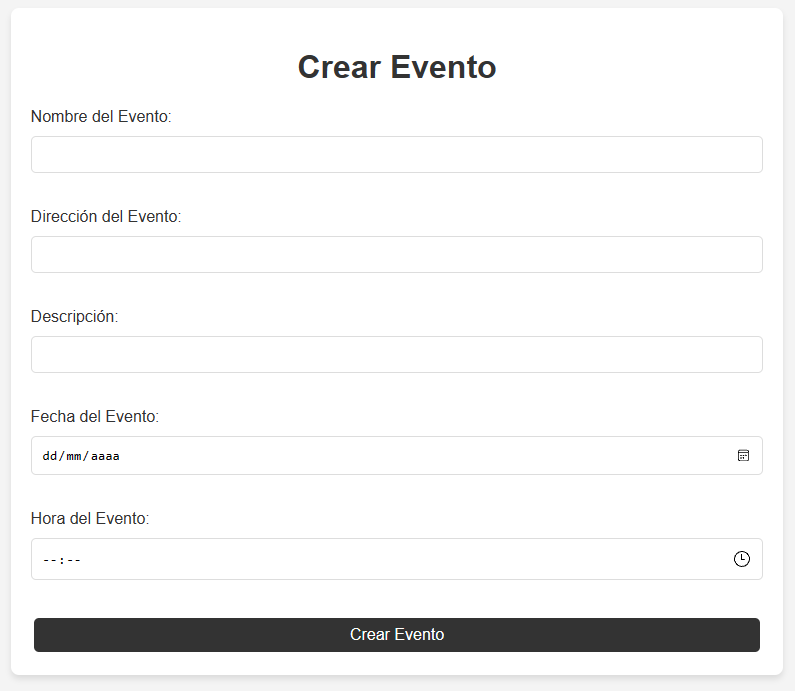




### Diseño de la Interfaz

#### CU1. Gestionar Evento

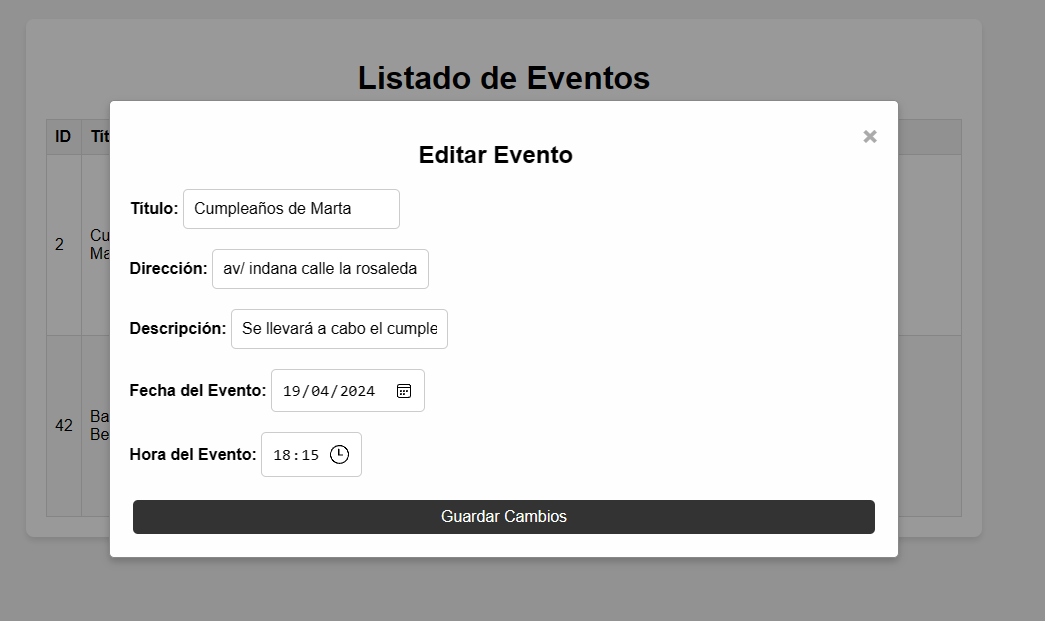
Crear Evento



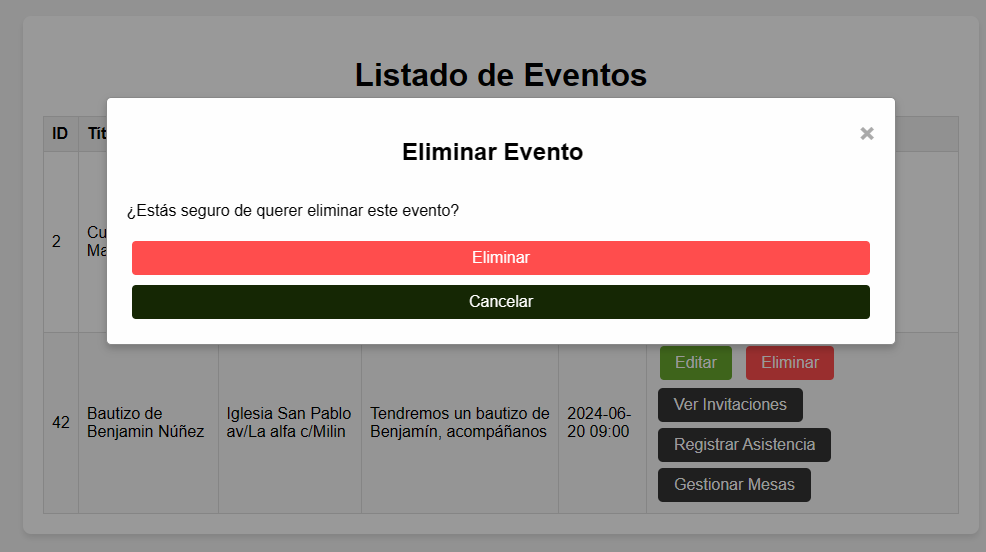
Listar Eventos



Editar Evento



Eliminar Evento

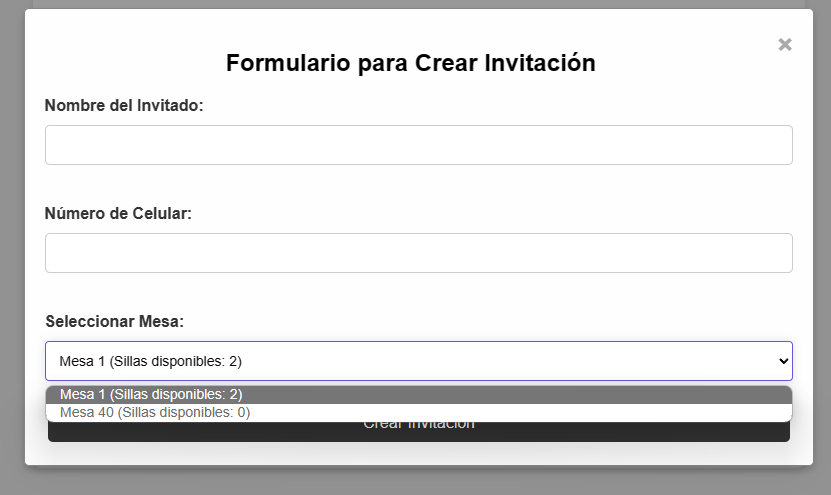


#### CU2. Gestionar Invitación

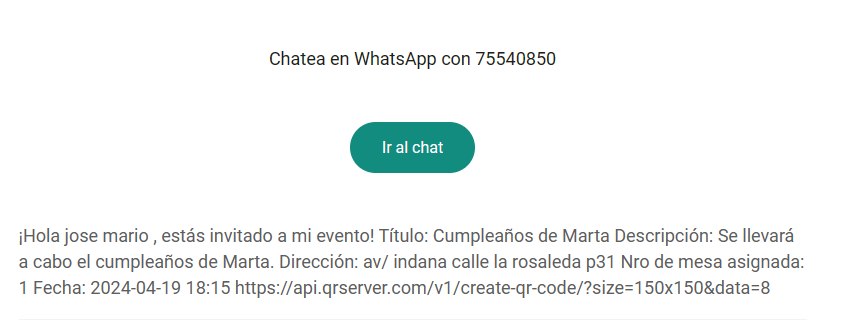
Listar Invitaciones de un evento

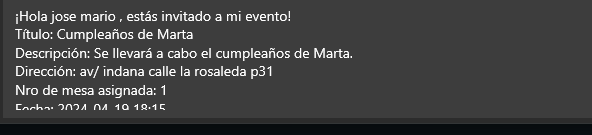


Crear Invitación



Compartir invitación QR por Whatsapp

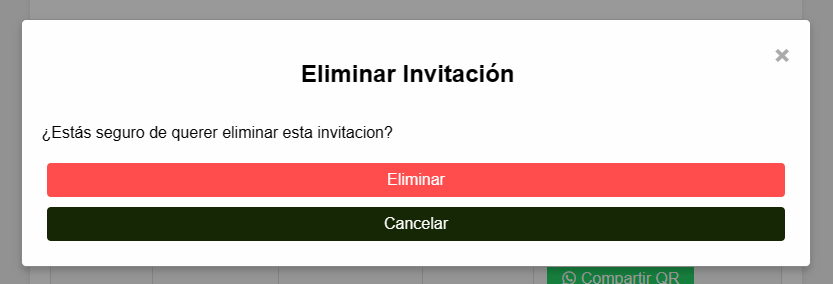




Editar Invitación



Eliminar Invitación



#### CU3. Gestionar Asistencia



#### CU4. Gestionar Mesa

Listar Mesas de un Evento



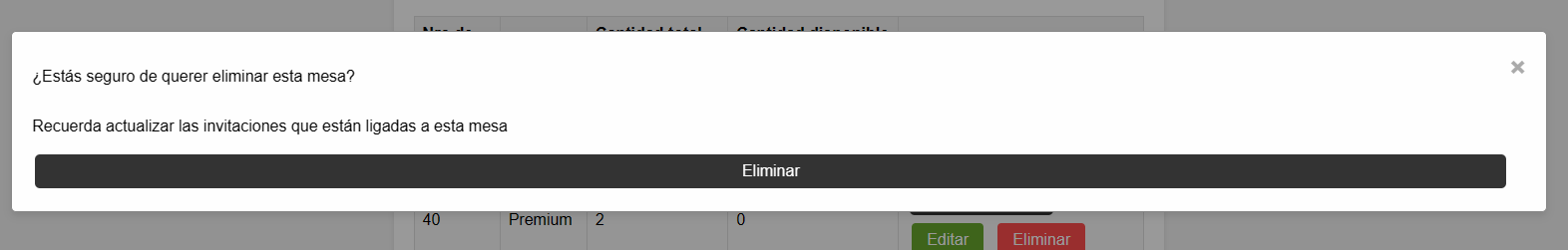
Crear Mesa



Editar Mesa



Eliminar Mesa



#### CU5. Gestionar Silla

Listar Sillas de una Mesa



Editar silla de la mesa



## CODIGO

### CU1. GESTIONAR EVENTO

* Capa de Presentación
  + [RegEvent/src/Presentacion/views/eventos at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/tree/main/src/Presentacion/views/eventos)
* Capa de Negocio
  + [RegEvent/src/Negocio/NEvento.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Negocio/NEvento.php)
* Capa de Dato
  + [RegEvent/src/Datos/DEvento.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Datos/DEvento.php)

### CU2. GESTIONAR INVITACION

* Capa de Presentación
  + [RegEvent/src/Presentacion/views/invitaciones/listar.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Presentacion/views/invitaciones/listar.php)
* Capa de Negocio
  + [RegEvent/src/Negocio/NInvitacion.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Negocio/NInvitacion.php)
* Capa de Dato
  + [RegEvent/src/Datos/DInvitacion.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Datos/DInvitacion.php)

### CU3. GESTIONAR ASISTENCIA

* Capa de Presentación
  + [RegEvent/src/Presentacion/views/Asistencia/registrar.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Presentacion/views/Asistencia/registrar.php)
* Capa de Negocio
  + [RegEvent/src/Negocio/NAsistencia.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Negocio/NAsistencia.php)
* Capa de Dato
  + [RegEvent/src/Datos/DAsistencia.PHP at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Datos/DAsistencia.PHP)

### CU4. GESTIONAR MESA

* Capa de Presentación
  + [RegEvent/src/Presentacion/views/mesas/gestionar.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Presentacion/views/mesas/gestionar.php)
* Capa de Negocio
  + [RegEvent/src/Negocio/NMesa.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Negocio/NMesa.php)
* Capa de Dato
  + [RegEvent/src/Datos/DMesa.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Datos/DMesa.php)

### CU5. GESTIONAR SILLA

* Capa de Presentación
  + [RegEvent/src/Presentacion/views/sillas/gestionar.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Presentacion/views/sillas/gestionar.php)
* Capa de Negocio
  + [RegEvent/src/Negocio/NSilla.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Negocio/NSilla.php)
* Capa de Dato
  + [RegEvent/src/Datos/DSilla.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)](https://github.com/mariobros123413/RegEvent/blob/main/src/Datos/DSilla.php)

## Bibliografía

Gonzalez, D. A. (s.f.). *Pases QR*. Obtenido de https://pasesqr.com/index.html

scanapp. (s.f.). *scanapp.org*. Obtenido de https://scanapp.org/html5-qrcode-docs/docs/apis